

313 - DESENVOLVIMENTO E VALIDAÇÃO DE UM JOGO DE TABULEIRO SOBRE LESÕES CUTÂNEAS

Tipo: POSTER

Autores: GERALDO MAGELA SALOMÉ, LUANA GAUDENCIO

Resumo

INTRODUÇÃO: É sabido que os softwares educacionais contribuem para promoção da saúde, prevenção e tratamento de feridas, e como estratégias de educação em saúde favorecem o esclarecimento de dúvidas, treinamentos e ocasionam mudanças de comportamento e estimulam a tomada de decisão. 1,2,3 **OBJETIVOS:** Descrever o processo de construção e validação de um jogo educativo para a prevenção e tratamento de lesões cutâneas.

MÉTODOS: Para a construção do jogo “Feridas crônicas”, foi realizada revisão integrativa da literatura junto às bases de dados MEDLINE, SciELO e LILACS. A validação foi realizada por 112 enfermeiros, utilizando-se a técnica Delphi. Para análise estatística foram utilizados os testes: Coeficiente Alfa de Cronbach e Índice de validade de conteúdo. O estudo foi aprovado pelo Comitê Institucional de Ética em Pesquisa, sob parecer 2.520.803. **RESULTADOS:** Durante a revisão integrativa da literatura foram identificados 16.415 artigos. Destes, 9848 foram excluídos por estarem duplicados nas bases de dados. Assim, foram selecionados 6.567 artigos para a leitura do título e 561 para a leitura do resumo, que resultaram em uma amostra de 98 artigos para a leitura do texto completo, sendo excluídos 77, selecionado 21 artigos para construção do jogo “Feridas crônicas”. O coeficiente alfa de Cronbach, variou entre 0,95 e 0,96, indicando excelente consistência interna do questionário utilizado pelos juízes. Na primeira avaliação do jogo “Feridas crônicas”, não houve concordância entre os avaliadores, sendo avaliados de inadequado a totalmente adequado. Após realizar as correções sugeridas pelos juízes, o jogo foi reenviados para o segundo ciclo de avaliação, no qual todos os itens foram avaliados entre “adequado” e “totalmente adequado”. O índice de conteúdo variou entre 0,87 a 0,97 na primeira avaliação e na segunda avaliação variou entre 0,99 a 1,0.

CONCLUSÃO: Após revisão integrativa da literatura, foi desenvolvido o jogo “Feridas crônica” os qual foi ainda validado por enfermeiros, havendo o consenso entre os juízes na segunda avaliação. O jogo “Feridas crônica” desenvolvido neste estudo contribuem para a inovação no trabalho dos enfermeiros, especialmente no auxílio para a tomada de decisão clínica, nas medidas preventivas e tratamento das lesões cutâneas. Também o jogo “Feridas crônica é uma ferramenta que fornece subsídios para manter o profissional atualizado acerca da abordagem teórico-prática relacionado ao tema prevenção e tratamento de lesões cutâneas.

Financiamento: Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais. DEMANDA UNIVERSAL “Edital/chamada: 001/2017”

Referências: 1-Maciél MP, Costa LM, Sousa KH, Oliveira AD, Amorim FC, Moura LK, et al. Construção e validação de jogo educativo sobre a infecção pelo papilomavírus humano. Acta Paul Enferm. 2022;35:eAPE03012. DOI <http://dx.doi.org/10.37689/acta-ape/2022AO03012>. 2- Miranda FD, Salomé GM. Development of a mobile app to assess, treat and prevent pressure injury. Acta Paul Enferm. 2022;35:eAPE0329345. DOI <http://dx.doi.org/10.37689/acta-ape/2022AO0329345> 3- Amador DD, Mandetta MA. Desenvolvimento e validação de um jogo de tabuleiro para crianças com câncer. Acta Paul Enferm. 2022;35:eAPE00121. DOI <http://dx.doi.org/10.37689/acta-ape/2022AO00121>.

Palavras-chaves: Ferimentos e Lesões, Jogos recreativos, Estomaterapia.